export default class JuegoDeCasino {

  public juegoDcasino: string

  public maquinaTragamonedas: string

  public blackjack: string

  JuegoDeCasino: any;

  blackjack1: any;

  blackjack2: any;

    public constructor(juegoDcasino: string, maquinaTragamonedas: string,lackjack: string) {

      this.JuegoDeCasino :string;

      this.maquinaTragamonedas:string;

      this.blackjack1;

      this.blackjack2

    }

  public getInfo():JuegoDeCasino;

  thes: any.return;

    }

  export class MaquinaTragamonedas extends JuegoDeCasino {

    public Apuesta: string

    public Tiempo: number

    retun: any;

    nombre: any;

    public constructor(Apuesta: string, Tiempo: number) {

      super();

      this.Apuesta=Apuesta;

      this.Tiempo = Tiempo

     }

  public getInfo(): JuegoDeCasino {

    this.retun;

  }

  }

  export class Blackjack extends JuegoDeCasino {

    public apuesta: string;

    public cantidadDejugadores: number;

    public constructor(Apuesta: string, (parameter)any);

    this.Apuesta=Apuesta;

    this.cantidadDejugadores= cantidadDejugadores;

    public getInfo():JuegoDeCasino

    }